**INTRODUCCIÓN**

**CAPÍTULO I: VIDEOJUEGO Y HERRAMIENTAS DE DESARROLLO**

* 1. **Descripción**

Solitario es un Videojuego que pertenece al género de juegos de cartas que consiste en colocar las cartas en las columnas inferiores, siempre de manera descendente y alternando los colores de rojo a negro o los diferentes palos (corazón, diamantes, picas y tréboles. El nombre del juego se debe a que hay un solo jugador en la partida, por esto es un considerado un juego donde se necesita tener destreza y concentración.

* 1. **Motivación**

**1.2.1 Originalidad de la idea**

La idea de desarrollo de este proyecto surge debido a la poca presencia que tienen hoy en día estos tipos de juego de carta en dispositivos móviles como computadoras, teléfonos, tabletas, etc. En la actualidad los videojuegos que más predominan son juegos con grandes recursos gráficos y de cierta forma estos juegos sencillos se han quedado un poco al margen. Esta fue la principal motivación por la que decidimos desarrollar un juego de cartas, con el objetivo de que, al igual que otros juegos pueda ser jugado en dispositivos móviles.

**1.2.2 Estado del Arte**

El desarrollo de este videojuego aún se encuentra en la fase de **preproducción** donde se está dando una idea sobre el resultado final, además de que se están diseñando todos los recursos y Assets que se utilizaran en el mismo.

* 1. **Objetivo general**

Desarrollar un videojuego en 3D de la mano de Unity que sea capaz de entretener y brindar una nueva experiencia al usuario, principalmente a aquellos que aun no han tenido la oportunidad de jugar este tipo de juego en un dispositivo, como también de convencer a aquellos que aun prefieren el juego de la manera tradicional.

* 1. **Objetivos específicos**
* Desarrollar un videojuego que sea lo más parecido posible al juego real.
* Lograr convencer al usuario sobre este nuevo método de juego.
* Brindar una experiencia satisfactoria al usuario.